


⚙️ Tutoriel CodiMD





Ceci est un résumé des fonctionnalités présentées en anglais dans cette page (<https://demo.codimd.org/s/features>).


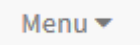
1 Introduction

 CodiMD est une plateforme d'écriture collaborative, accessible à travers tous les navigateurs. Elle est basée sur la syntaxe Markdown, et la mise en forme peut être également faite à l'aide d'une barre d'outils.

Pour sélectionner le mode d'affichage utiliser les boutons:   

 Le créateur peut décider qui peut modifier, qui peut consulter ce document avec le bouton  Publier.

► Afficher le tableau des droits

 Plusieurs formes de visualisation du document peuvent être obtenues à l'aide du menu : 

► syntaxe du mode présentation

2 Mise en forme

Titres et sommaire

Il y a 6 niveaux de titres disponibles. Ils vont générer un sommaire automatique (3 premiers niveaux visibles directement).

Pour définir un titre, vous pouvez utiliser le bouton **H** (cliquer plusieurs fois pour obtenir les niveaux de sous-titres), ou le précéder d'un ou plusieurs **#** (leur nombre définira le niveau du titre).

Attributs de caractère

Le texte sera en **gras** avec le bouton **B** ou entre deux doubles **, _.

Le texte sera en *italique* avec le bouton **I** ou entre deux *, _.

Le texte sera ~~barré~~ avec le bouton **S** ou entre deux doubles ~~.

Le texte sera en souligné entre deux doubles ++.

Le texte sera en ^{exposant} entre deux ^.

Le texte sera en _{indice} entre deux ~.

Le texte sera surligné entre deux doubles ==.

Pour afficher le texte en rouge, il faudra l'encadrer par des balises mon texte.

La mise en forme de citation se fait avec le bouton **”** ou en la précédant d'un >, suivi d'un choix éventuel de couleur.

Liens et ancres

Une adresse internet sera transformée automatiquement en lien.

Vous pouvez créer des liens à l'aide du bouton  ou en tapant entre crochet le texte du lien suivi entre parenthèse de l'adresse du lien.

```
[GOOGLE](https://google.com (https://google.com)) affichera GOOGLE (https://google.com)
```

Pour faire référence à un titre du document il suffit d'indiquer comme adresse # suivi de son nom

```
[Début](#-Tutoriel-CodiMD-) affichera Début
```

Pour ajouter une note de bas de page taper entre crochets une référence puis à un autre endroit du document la même référence suivi de : et le contenu de la note.

```
note[^1]      [^1]: contenu de la note
```

affichera: note^[1]

Emojis et Font awesome

Pour afficher des Emojis, taper leur nom entre deux :. Par exemple :coffee: affiche . La liste complète des emojis est disponible ici (<https://www.webfx.com/tools/emoji-cheat-sheet/>).

Pour afficher des icônes de fontawesome 4.7, il faut coller le code obtenu dans fontawesome.com (<https://fontawesome.com/v4.7.0/icons/>). Par exemple <i class="fa fa-snowflake-o"></i> affiche : ❄.

Pour les icônes de fontawesome 5, vous pouvez télécharger le fichier svg (<https://fontawesome.com/icons?d=gallery>) et l'ajouter en tant qu'image.

Listes


Vous pouvez générer des listes à puces ou numérotées à l'aide des deux boutons ou en précédant les items d'un numéro suivi d'un point ou d'une *, +, -.

1. Premier item
2. deuxième item:
 - Sous-item 1
 - Sous-item 2

Mais également des cases à cocher avec le bouton (- [] pour une case vide et - [x] pour une case cochée).

- A faire
- OK

Tableaux

Pour créer des tableaux, il faut utiliser le bouton  ou directement encadrer le nom des colonnes par |. La dimension s'adaptera au contenu. Une ligne de - - - apparaîtra pour symboliser la séparation entre la ligne des titres et les lignes de cotenus.

Pour gérer l'alignement d'une colonne:

: - - - à gauche, :- - -: centré, - - -: à droite

| Colonne1 | Colonne 2 | Colonne 3 |
|---|---|---|
|  |  |  |

Encadrés


Pour faire des cadres, il faut utiliser le triple ::: associé aux mots clés **success** (cadre vert), **danger**(cadre rouge), **warning**(cadre jaune) et **info**(cadre bleu). Lorsqu'il est associé à spoiler, il peut afficher un élément à déplier.

▶ Déplier

3 Intégration images, vidéos,...

Il est possible d'intégrer de nombreux types de ressources: images, sons, vidéos, pdf, graphiques, maths, partitions, ...

Images

Pour insérer une image, utiliser le bouton  ou faites glisser/déposer l'image à l'emplacement souhaité. Sinon taper `![](adresse de l'image)`.

Pour spécifier la taille image rajouter `=LxH` ou seulement `=Lx` après le nom de l'image (avec L largeur et H hauteur).

Youtube et Peertube

Pour incruster une video youtube, il faut écrire l'identifiant de la vidéo entre `{%youtube` et `%}`. Pour les vidéos peertube, il faut copier/coller le code d'intégration.



Fichiers PDF

Pour incruster un document PDF, il faut écrire l'adresse du fichier PDF entre `{%pdf` et `%}`.

√x Maths

Les formules mathématiques **L^AT_EX** peuvent s'afficher en les encadrants entre deux \$ ou deux doubles \$\$.

code

Un programme informatique peut être mis en forme entre deux ` ou deux triples ``` suivi éventuellement du nom du langage, = pour la numérotation des lignes

```
1 | print("Hello World")
```



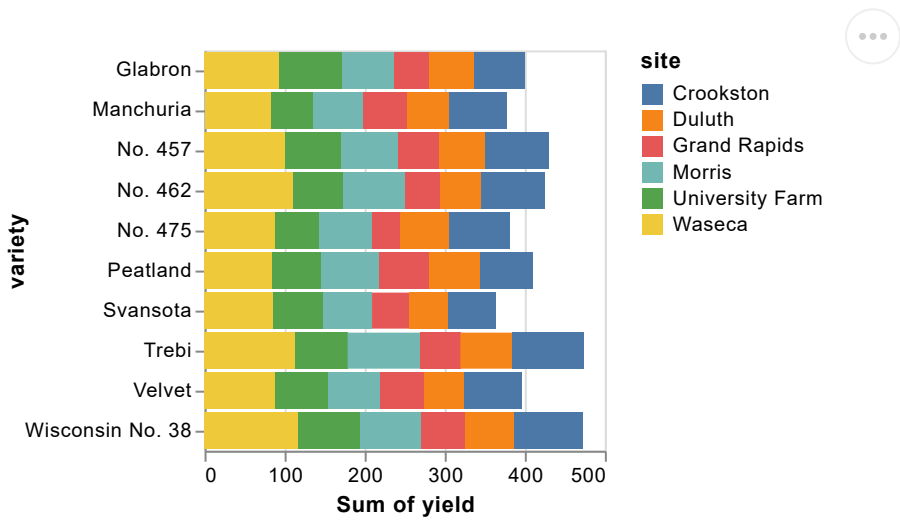
Graphiques

Plusieurs types de graphiques peuvent être intégrés : Flow Charts

(<http://adrai.github.io/flowchart.js/>), **Graphviz** (<http://www.tonyballantyne.com/graphs.html/>), **mermaid**

(<http://knsv.github.io/mermaid>), **sequence diagrams** (<http://bramp.github.io/js-sequence-diagrams/>), **vega**

(<https://vega.github.io/vega-lite/docs>)



🎵 Il est possible d'intégrer une partition avec la syntaxe abc (<http://abcnotation.com/learn>) :



bertrand.chartier at ac-grenoble.fr

1. contenu de la note