

L'école à la maison pour les élèves des écoles maternelles



Guide d'utilisation

Dans le cadre de la continuité pédagogique , l'école vous propose des outils.

Vos enfants sont actuellement contraints de rester à domicile. Nous vous proposons une alternative de manière à ce que l'école continue et que vos enfants poursuivent leurs apprentissages.

Vous trouverez dans ce document des idées d'activités à réaliser avec vos enfants.

Nous vous proposons un programme que vous pouvez suivre jour après jour.

Il comprend des activités qui couvrent la majorité des domaines d'apprentissages de l'école maternelle :

- sous forme d'activités imprimables
- sous forme d'activités que vous trouverez en ligne en suivant les liens
- Prendre contact avec les enseignants de vos enfants pour obtenir des activités sous une autre forme si nécessaire,



Programme d'activités sur 4 jours	pages 4 à 7
Quelques conseils	page 9
Annexes	page 10
- Combien y a-t-il de jetons?	page 11
- Aller chercher une quantité demandée	pages 12 et 13
- Comparer deux quantités	pages 14 à 16
- Complément à 5	pages 17 et 18
- Associer deux quantités	pages 19 à 21
- Fiche technique pour fabriquer un moulin à vent	page 22
- Une recette	page 23
- Tracer des lignes horizontales	page 24
- Tracer des lignes verticales	page 25
- Tracer des cercles	page 26
- Tracer des cercles concentriques	page 27
- Tracer des spirales	page 28
- Tracer des vagues	page 29
- Tracer des lignes brisées	page 30
- Tracer des créneaux.....	page 31
- Tracer des boucles endroit	page 32
- Tracer des boucles envers	page 33
- Écrire des lettres en cursive.....	page 34
- Écrire des petits mots	pages 35 à 37



Écouter des histoires

- PS : Pour qui ce bisou ? (B. Guettier) https://www.youtube.com/watch?v=bta_8_w-YVU
- MS / GS : La Moufle (F. Desnouveaux) https://www.youtube.com/watch?v=z_qA-Qjgxlk
- GS: des histoires à écouter en podcast : <https://podcast.ausha.co/la-grande-histoire-de-pomme-d-api> et <https://www.franceinter.fr/emissions/une-histoire-et-oli>

Jouer à un jeu mathématique

- PS / MS : jusqu'à 5 <https://www.logicieleducatif.fr/maternelle/math/compter-jusqu-a-5.php>
- PS / MS : cf. annexes pages 12 et 13
- MS / GS jusqu'à 9 <https://www.logicieleducatif.fr/maternelle/math/compter10.php>

Écriture

- GS : écrire des lettres en cursive (cf. annexe page 34)
- MS / GS : jeux de lettres <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/alphabet/alphaB1.htm> / écrire son prénom <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/prenom/prenom.htm>

Graphisme

- PS : tracer des lignes horizontales (cf. annexe page 24)
- MS : tracer des spirales (cf. annexe page 28)
- GS : tracer des boucles endroit (cf. annexe page 32)

Autres

- Memory : <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/memory/memrySom.htm#ii1>

Planter des lentilles / des graines (haricots, etc.)

PS: observer la croissance
MS / GS : Observer et dessiner la croissance



Écouter des histoires

- PS : Va t'en grand monstre vert (E. Emberley) <https://www.youtube.com/watch?v=oHrZ1Zq14bc>
- MS / GS : A trois on a moins froid (E. Devernois) <https://www.youtube.com/watch?v=0G5FkGQg2YU>
- GS: des histoires à écouter en podcast : <https://podcast.ausha.co/la-grande-histoire-de-pomme-d-api> et <https://www.franceinter.fr/emissions/une-histoire-et-oli>

Jouer à un jeu mathématique

- PS : (niveau petit rangement / niveau moyen rangement) <https://www.logicieleducatif.fr/maternelle/math/maternelle-ranger-du-plus-petit-au-plus-grand.php>
- MS/GS : (niveau grand rangement / niveau super rangement) <https://www.logicieleducatif.fr/maternelle/math/maternelle-ranger-du-plus-petit-au-plus-grand.php>
- MS <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/train/trainA1.htm>
<http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/associat/combien1.htm#>
- GS <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/train/trainC1.htm>
<http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/nbcompte/compte01.htm#>

Écriture

- GS : écrire des petits mots en cursive (cf. annexe page 35)

Graphisme

- PS : tracer des lignes verticales (cf. annexe page 25)
- MS : tracer des vagues (cf. annexe page 29)
- GS : tracer des boucles envers (cf. annexe page 33)

Réaliser un objet technique

- MS / GS : à l'aide la fiche technique (cf. annexe page 22)

Planter des lentilles

- PS: observer la croissance
- MS / GS : Observer et dessiner la croissance



Écouter des histoires

- PS : Toutes les couleurs (A. Sanders) <https://www.youtube.com/watch?v=uvZ7NacMkkq>
- MS / GS : La grosse faim de petit bonhomme (P. Delye) <https://www.youtube.com/watch?v=XinWn3gwlyQ>
- GS: des histoires à écouter en podcast : <https://podcast.ausha.co/la-grande-histoire-de-pomme-d-api> et <https://www.franceinter.fr/emissions/une-histoire-et-oli>

Jouer à un jeu mathématique

- PS / MS / GS : <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/rythmes/rythmSom.htm>
<http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/algorithm/algoSom.htm>
- MS / GS : mémoire des nombres https://www.logicieleducatif.fr/maternelle/eveil/memonombres_junior.php
- MS : <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/lememe/memNb1.htm#>
<http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/lememe/memMain1.htm#>
- GS : <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/associat/combien2.htm#>
<http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/lememe/memNbB1.htm#>

Écriture

- GS : écrire des lettres en cursive (cf. annexe page 34)

Graphisme

- PS : tracer des cercles (cf. annexe page 26)
- MS : tracer des lignes brisées (cf. annexe page 30)

Autres

- Tableaux à double entrée - MS / GS <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/tablDb/tdbSom.htm>
 - Déplacements sur quadrillage - MS / GS <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/flvoyage/fleches4.htm#>
<http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/girafe/girafSom.htm>
 - Discrimination visuelle d'images - MS / GS <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/assoMemo/2par2Som.htm>

Planter des lentilles / des graines (haricots, etc.)

PS: observer la croissance
MS / GS : Observer et dessiner la croissance



Écouter des histoires

- PS : Bonne nuit petit monstre vert (E. Emberley) <https://www.youtube.com/watch?v=KgdII-ZWvy0>
- MS / GS : C'est moi le plus fort (M. Ramos) <https://www.youtube.com/watch?v=6F7pTcpZ7tc>
- GS: des histoires à écouter en podcast : <https://podcast.ausha.co/la-grande-histoire-de-pomme-d-api> et <https://www.franceinter.fr/emissions/une-histoire-et-oli>

Jouer à un jeu mathématique

- PS : jeu de kim pour travailler la mémoire https://www.logicieleducatif.fr/eveil/memoire_spatialisation/jeu-de-kim.php
- PS <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/train/trainAA1.htm>
- MS / GS : tableau à double entrée https://www.logicieleducatif.fr/eveil/memoire_spatialisation/tableau-a-double-entree.php

Écriture

- GS : écrire des petits mots en cursive (cf. annexe pages 35 à 37)

Graphisme

- PS : tracer des cercles concentriques (cf. annexe page 27)
- MS : tracer des créneaux (cf. annexe page 31)

Autres

- Retrouver la même couleur
PS : <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/lememe/memT1.htm#>
- Puzzles
PS <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/dipuzz2/puzzlesV.htm>
MS / GS : <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/dipuzzle/puzzles.htm>

Réaliser un gâteau

- PS / MS / GS: cf. recette en annexe p23

Planter des lentilles / des graines (haricots, etc.

PS: observer la croissance

MS / GS : Observer et dessiner la croissance



- **Des liens pour chanter avec les enfants**

- L'empereur sa femme et le p'tit prince

- <https://www.youtube.com/watch?v=yh28s9suv08>

- Pirouette cacahuète

- <https://www.youtube.com/watch?v=KdHDmHcVVv0>

- Ils étaient 5 dans le nid

- <https://www.youtube.com/watch?v=VHch4uwaXfM>

- Dans la ferme de Mathurin

- https://www.youtube.com/watch?v=WFf_tt4xZFA

- Alouette, gentille alouette

- <https://www.youtube.com/watch?v=Q5tyhuy7Lq8>



Conseils aux parents

Lecture

Ouvrir les liens pour écouter et regarder les albums

- Poser des questions simples
 - Quels sont les personnages de cette histoire ? L'enfant peut répondre à l'oral ou l'adulte peut lui proposer de désigner sur des images les personnages de l'histoire parmi plusieurs. Possibilité d'utiliser une marotte pour aider l'enfant à s'exprimer
 - Que font les personnages dans cette histoire ?

- **Jeux mathématiques** : ouvrir les liens ou réaliser les jeux fournis en annexe
- **Graphisme Piste graphique**: ouvrir les liens ou réaliser les modèles fournis en annexe
- <https://www.fiche-maternelle.com/lettres-pistes-graphiques.html>

- **Écriture** : ouvrir les liens ou réaliser les modèles fournis en annexe



Annexes

- Des activités à proposer aux enfants



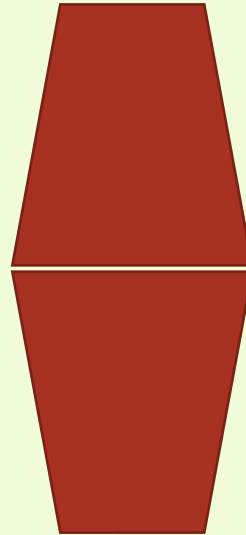
Un gobelet
contenant
cinq jetons



L'enseignant
retourne le gobelet,
les jetons sont sur la
table.

« Combien y a-t-il de jetons ? »

Après la réponse, il
replaces les jetons
dans le gobelet.



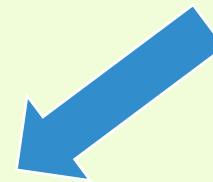
Un gobelet
contenant
trois jetons



De même pour
le second
gobelet.

« Combien y a-t-il de jetons ? »

Après la réponse, il
replaces également
les jetons dans le
gobelet.



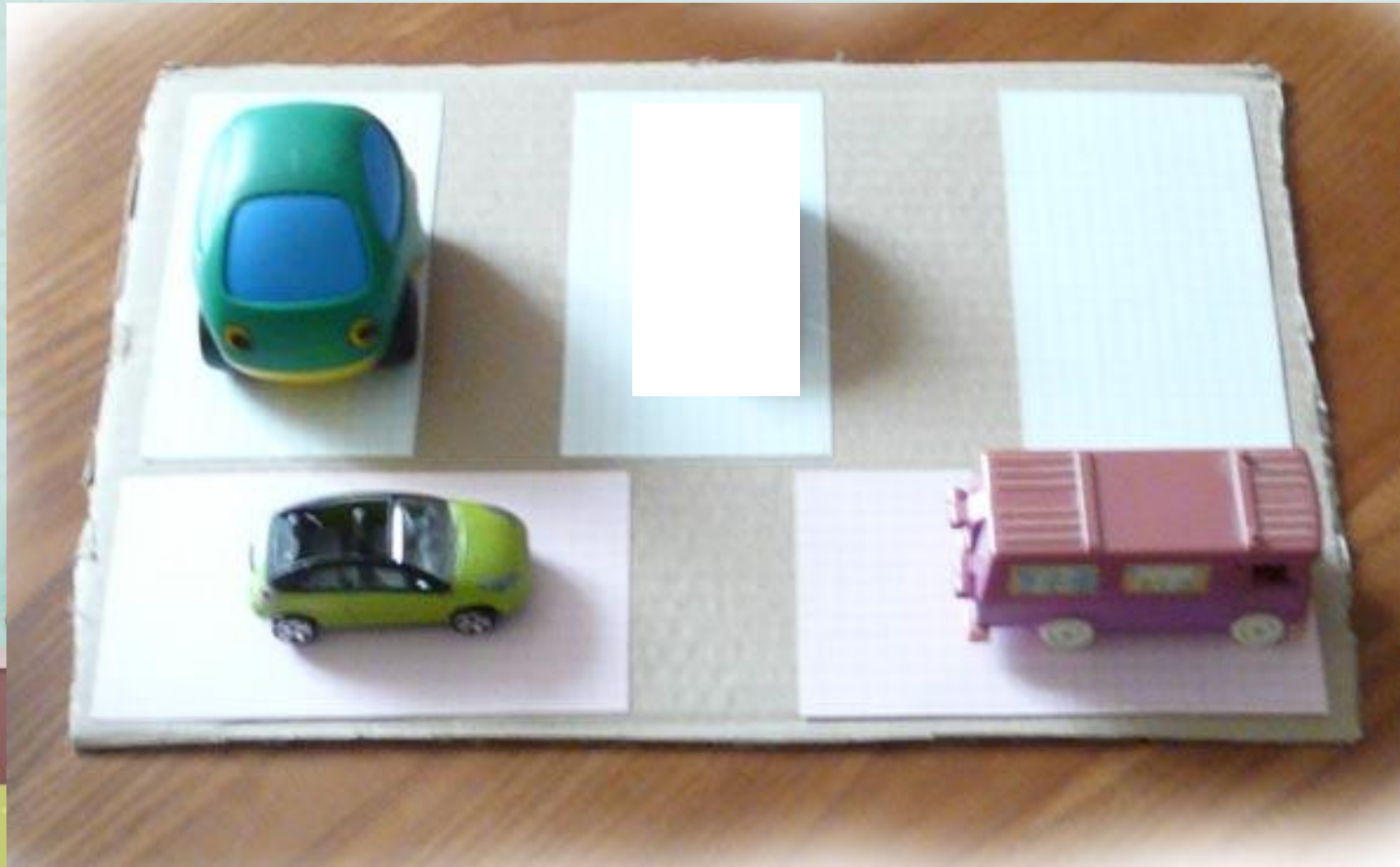
GS: « Maintenant ! Peux-tu deviner combien il y a de jetons cachés dans mes gobelets ? »



PS:— Va chercher
juste ce qu'il faut
pour remplir ta boîte



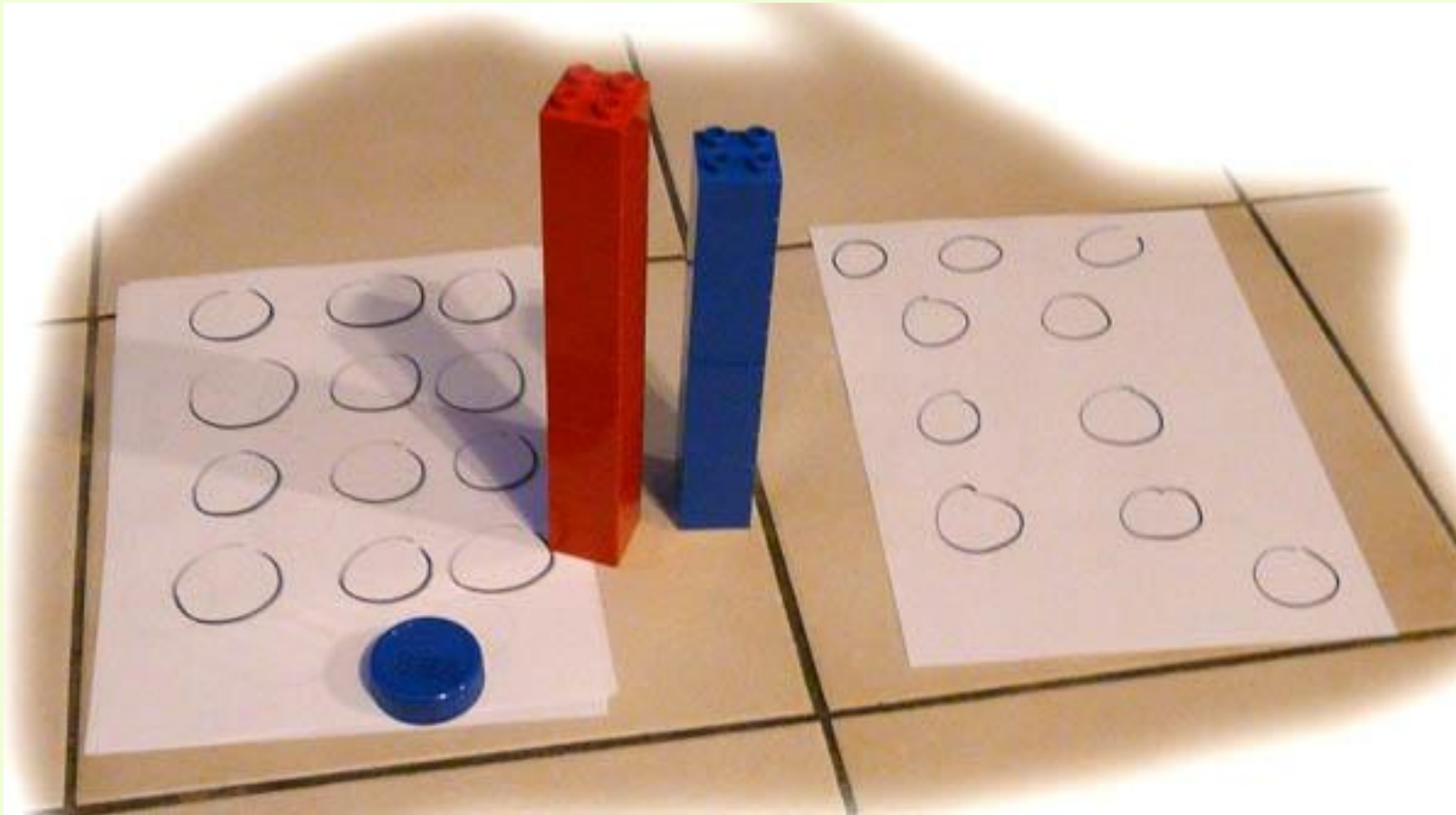
PS:— Tu as pris un parking à cinq places mais tu n'as que trois voitures, va chercher en un seul voyage les voitures pour que le parking soit complet





Où y a t-il le plus d'éléments?

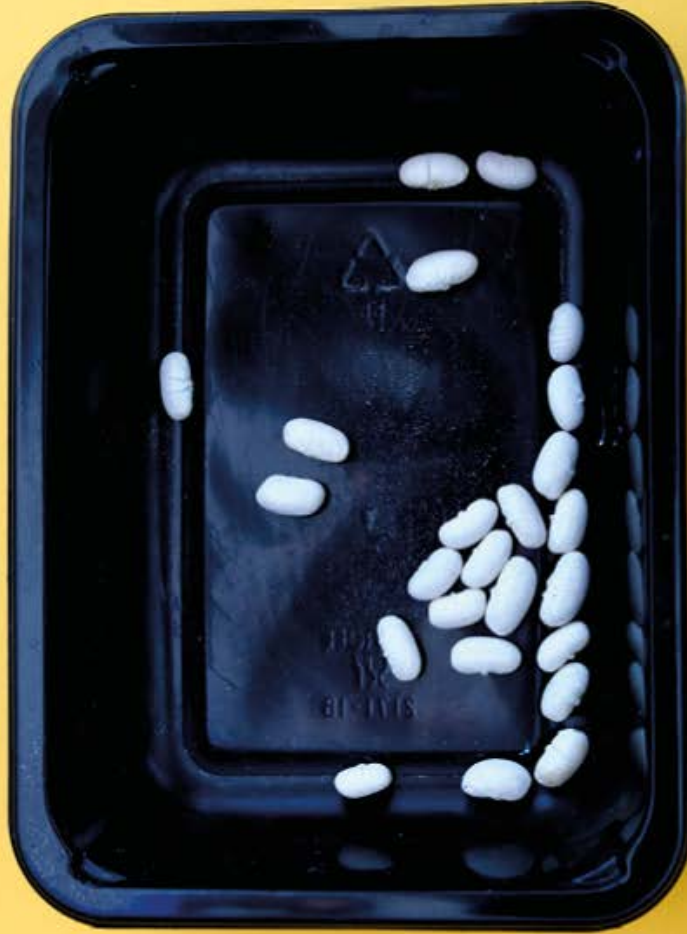




Voilà : Une des procédures de vérification attendues des élèves



MS: Complète chaque alvéole de la boîte à œuf pour qu'il y ait 4 haricots.



Composer et décomposer

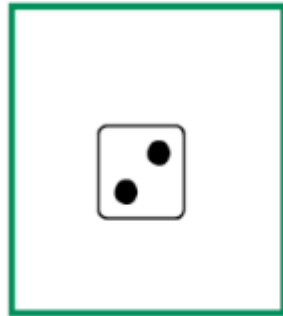
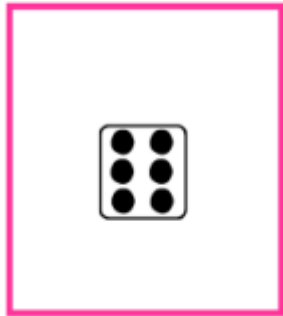
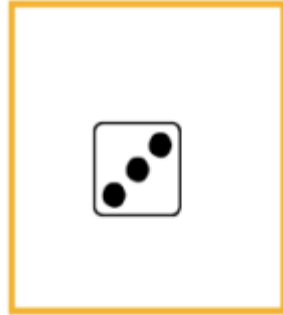
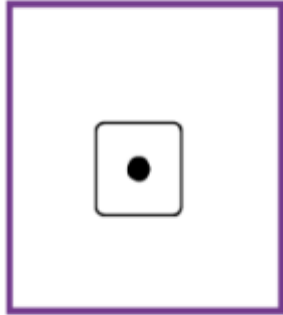
GS – Trouver le complément à 5 d'un nombre



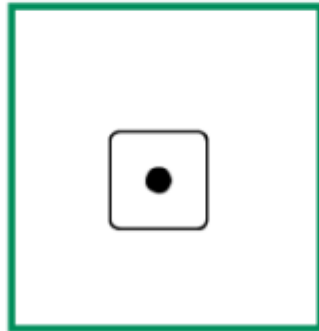
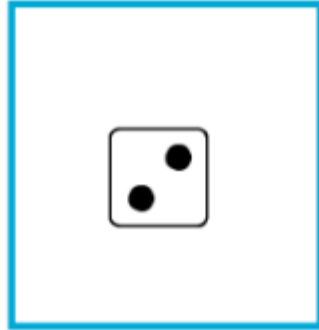
Dessine des soleils pour qu'il y en ait 5 sur chaque carton.



Associe chaque dé à la bonne main :



Associe chaque dé au bon chiffre :



2

4

5

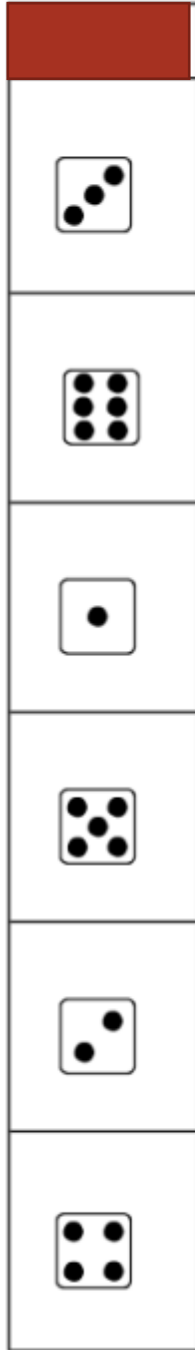
1

3

6



Associe chaque main au bon dé :









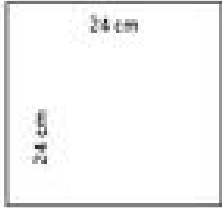
La matière **Je fabrique un moulin à vent**



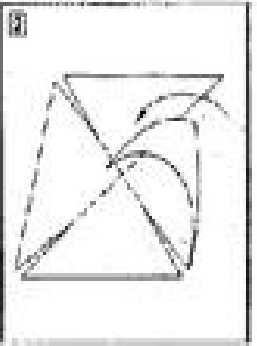
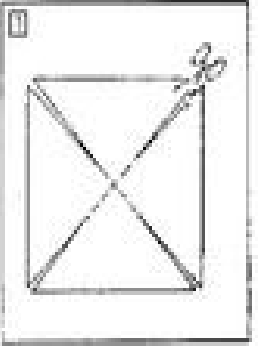
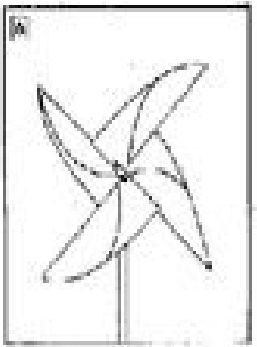
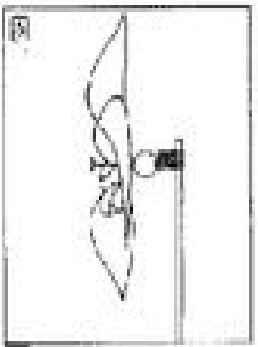
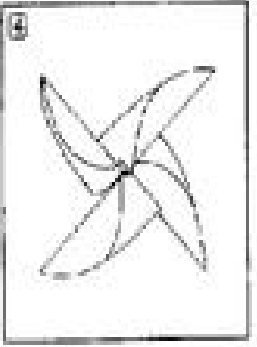
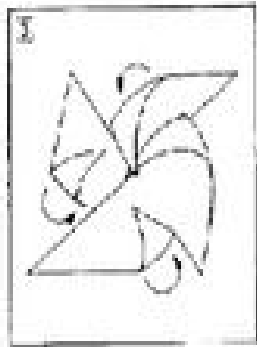
Liste du matériel

-  une perle
-  une aiguille
-  un bâton
-  un bouchon

feuille cartonnée



Les étapes



www.parc-education.fr







Une recette











LE GÂTEAU AU YAOURT

INGREDIENTS :

					
1 YAOURT	SUCRE	FARINE	HUILE	3 OEUFS	1 SACHET DE LEVURE

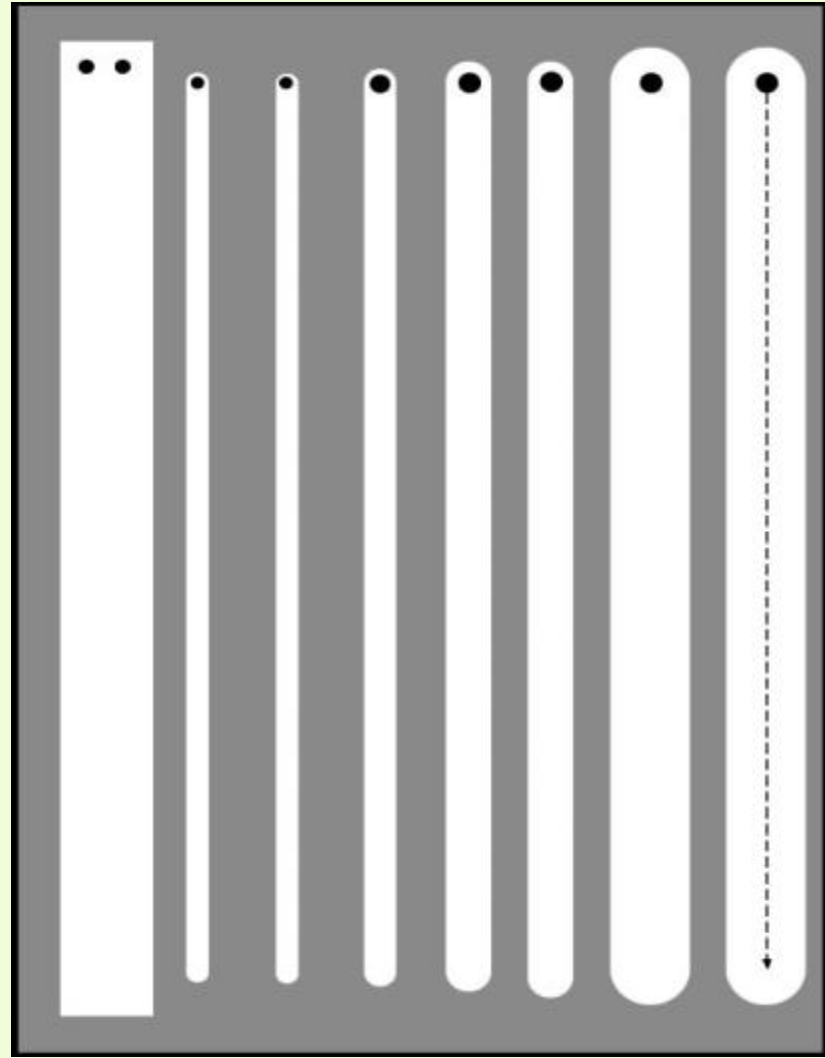
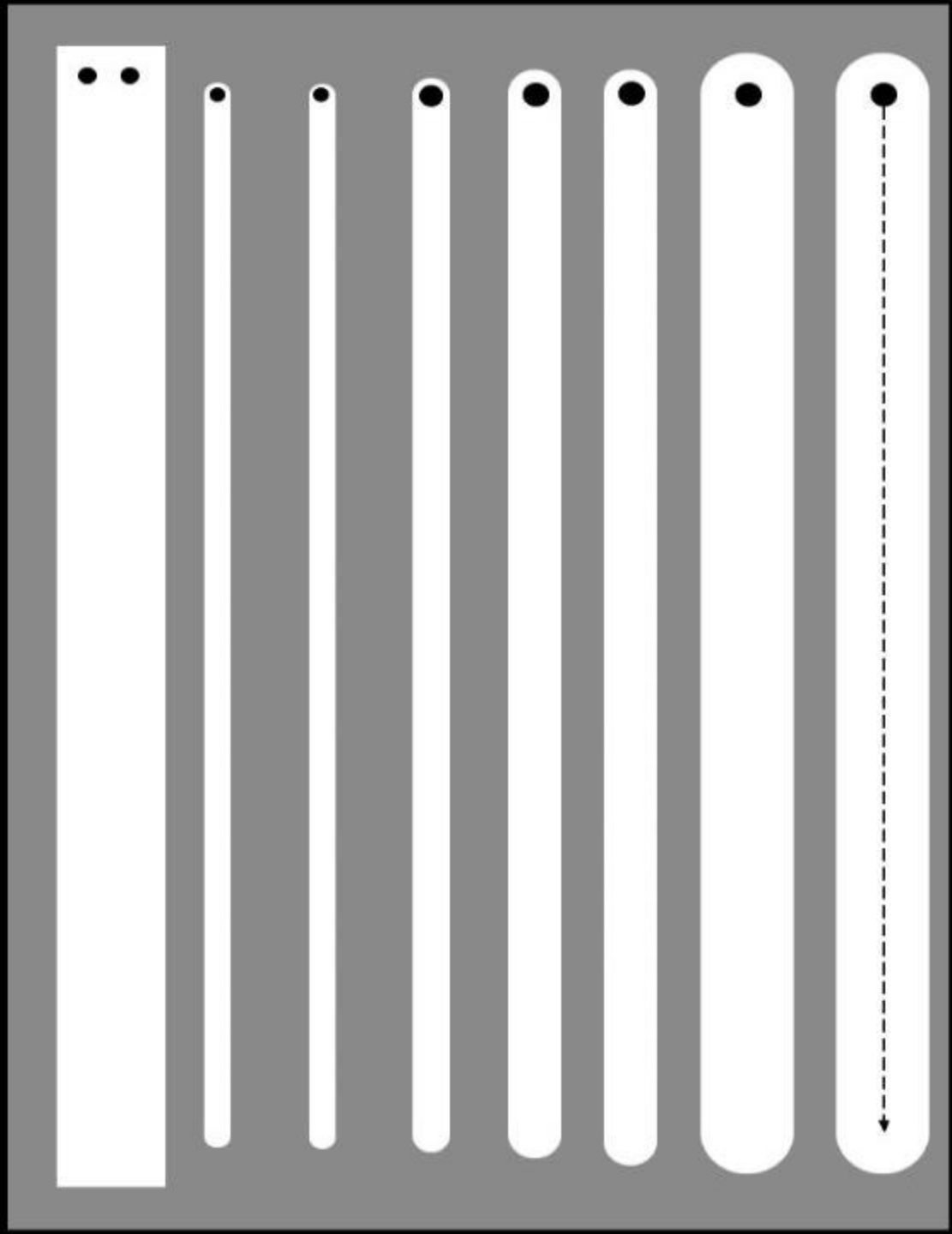
OUTILS :

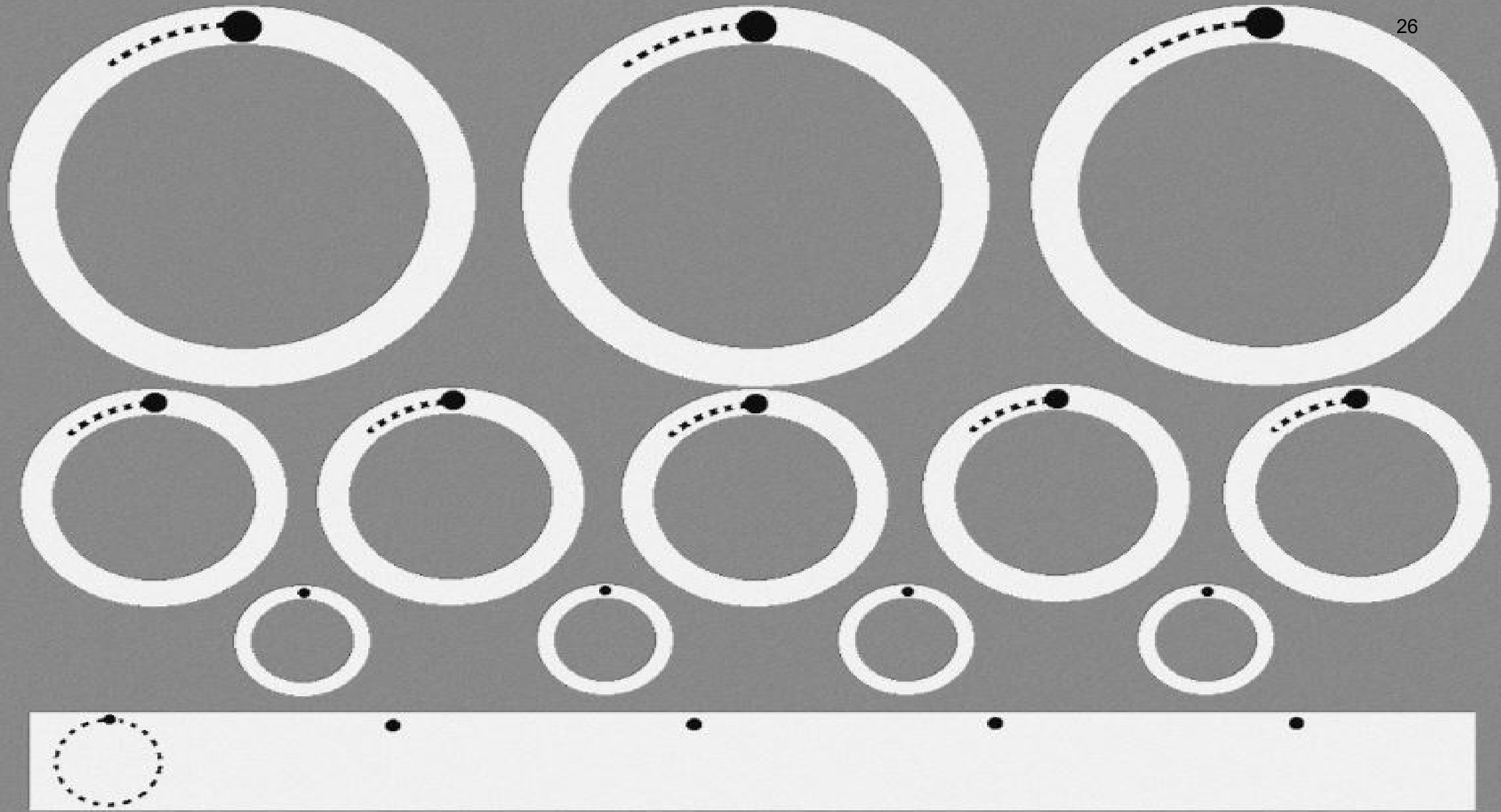
			
CUILLERE	FOUET	SALADIER	MOULE

1		Verser le yaourt dans le saladier.
2		Verser les 2 pots de sucre.
3		Verser les 3 pots de farine.
4		Mélanger.
5		Verser le $\frac{1}{2}$ pot d'huile.
6		Casser les 3 œufs.
7		Verser le $\frac{1}{2}$ sachet de levure.
8		Bien mélanger.
9		Huiler le moule et verser la pâte dedans.
10		Faire cuire à four moyen (thermostat 7) pendant 25 minutes.









Le cercle

